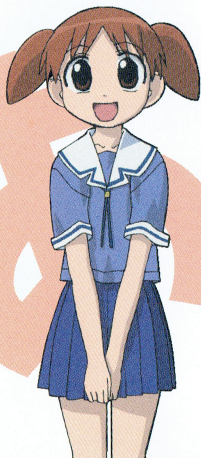
PlayStation
あずまんが
ドンジャラ
大王
AZUMANGA-DONJYARA-DAIOH
BAN DAI
©KIYOHIKO AZUMA / MEDIAWORKS
©BANDAI 2002 MADE IN JAPAN
イラスト：あずまきよひこ

解説書もくじ

このたびはバンダイの“プレイステーション”用ソフト「あずまんがドンジャラ大王」をお買い上げいただきありがとうございました。ご使用前に、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお遊びください。なおこの「解説書」は大切に保管してください。

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only

プレイヤー 1人

メモリーカード 1ブロック

アナログコントローラ対応

SLPS 03424

基本操作

アナログコントローラ

ANALOGモードスイッチ
アナログモードのON、OFFの設定を行います。

L2 ボタン
使用しません

L1 ボタン
使用しません

SELECT ボタン

方向キー
メニューの項目の選択・捨てハイの選択・カーソルの移動

左スティック
方向キーと同様に操作出来ます。

LED
点灯している場合、アナログモードが機能します。

R2 ボタン
使用しません

R1 ボタン
仲間キャラの交代

START ボタン
ゲームの開始・ゲーム中のポーズ・ムービーカット・メインメニュー決定

△ ボタン
ドンジャラ中相手と自分の捨てハイを見る

○ ボタン
決定

× ボタン
キャンセル

□ ボタン
使用しません

右スティック
使用しません

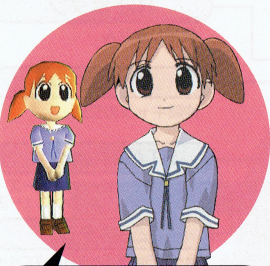
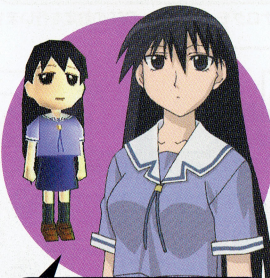
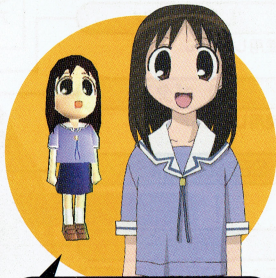
コントローラ

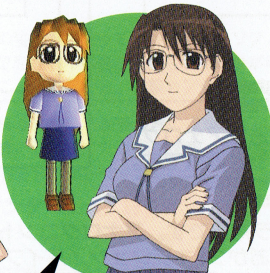
基本操作方法はアナログコントローラと同様です。
※コントローラーは振動機能には対応していません。

本ソフトはアナログコントローラ対応です。アナログコントローラの振動機能は、LEDが点灯している状態で、なおかつ「オプション／バイブレーション」(P．09参照)を方向キー（左スティック）右、左で「ON」を選べば振動します。又、LEDが消灯時もしくは、「オプション／バイブレーション」の「OFF」を選べば振動しないようになります。
※アナログコントローラの左スティックで操作する場合はアナログモードスイッチをONにし、LEDを点灯させてからご使用ください。アナログモードスイッチがOFF(LED消灯時)の状態だと左スティック操作をおこなうことができません。

キャラクター紹介

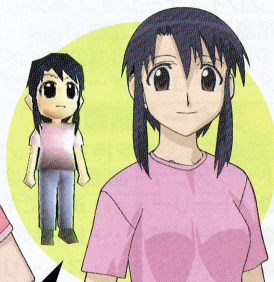
※クリアしていくと右ページのキャラも使用可能になります。

ちよ
（声：金田朋子）

榊
（声：浅川悠）

大阪
（声：松岡由貴）

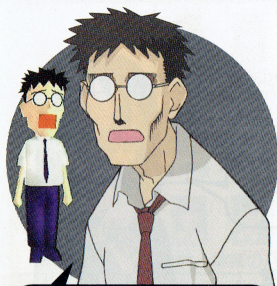
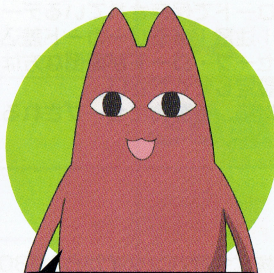
とも
（声：樋口智恵子）

よみ
（声：田中理恵）

神楽
（声：桑島法子）

かおりん
（声：野川さくら）

ゆかり
（声：平松晶子）

黒沢
（声：久川綾）

木村
（声：石井康嗣）

忠吉

お父さん

ゲームの進行

"プレイステーション"本体に「あずまんがドンジャラ大王」のCD-ROMをセットして電源を入れてください。
"PlayStation"ロゴの後、メーカーロゴ、オープニングムービーが流れます。
メーカーロゴ、オープニングムービーはSTARTボタンで飛ばすことが出来ます。

スタート画面で

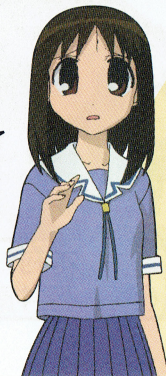
STARTボタンを押すとトップメニュー画面に入ります。
トップメニュー画面の項目は以下の通りです。

- ●ストーリー・・・選んだキャラクターのストーリーに沿って対戦します。
- ●フリー対戦・・・好きな相手を選んで対戦をします。
- ●アルバム・・・・ストーリーでもらえた画像を見られます。
- ●オプション・・・ゲームの各種設定を行います。

セーブ・ロードについて

オプションにある「セーブ」でデータを保存できます。
ロードで保存されているデータを読み出すことが出来ます。
！注意！メモリーカード差込口2は使用できません。
セーブ・ロードが面倒な方はオプションでオートセーブを設定してください。
以降、自動的にセーブされるので便利です。

ドンジャラとは

株式会社バンダイから1980年に発売され、累計250万個を販売するボードゲームの定番アイテムです。
［ドンジャラ］はバンダイの登録商標です。

ドンジャラのあそび方

基本的なあそび方

プレイヤー対CPUの1対1で勝負します。
ハイはプレイヤーとCPUが交代に引きます。
持ち点は300点で0点になると負けです。
対戦は1戦につき5ラウンドまであります。
親は1戦ごとの開始前にサイコロを振って決定します。サイコロの目が高い方が親です。
まず、8個ずつハイが配られます。1番最初は先にハイを捨てます。（親）
自分の順番が回ってきたらハイを1個引いていらないハイを捨てます。（図1）
あと1個のハイでドンジャラできる段階になるとリーチウインドウが開き（図2）、
リーチを「する」・「しない」を選びます。
リーチをするとゲーム画面にリーチのしるしとしてリーチ
コインが置かれます。
リーチ後は自動で捨てハイが行われ、お目当てのハイが
来るとドンジャラウインドウが開きドンジャラ（上がり）
する事が出来ます。
ドンジャラ（上がり）することによって1ラウンドの勝ちに
なります。
両方ともドンジャラできなかったら引き分けになります。
これを5ラウンド続けて、相手を先に0点にすれば勝ちです。
どちらとも0点にならなかった場合、5ラウンド終了時点で
持ち点が多い方が勝ちになります。
次のラウンドの親はドンジャラした方です。引き分けの時は親は
交代になります。

図1

図2

※その他役により点数や上がり方も違うので、
くわしくは12～15ページをご覧ください。
※リーチウインドウはSTRATボタンでスキップできます。

ストーリー

プレイヤーは使用できる６人からプレイヤーキャラを選んで全５戦のドンジャラ対戦をします。

プレイヤーキャラと仲間キャラを選んだらストーリーを開始します。
ストーリーに沿って５人（１人最大５ラウンド）勝ち抜くと
画像がもらえたり、使用できるキャラクターが増えます。

会話は○ボタンで進めます。

対戦開始前にずるっこの使用を選ぶ画面が表示されます。
使用するキャラクター名を選択すると使用点数が引かれゲームを
開始します。条件が合えばずるっこが自動的に発動します。
仲間キャラのずるっこも使えます。

フリー対戦

プレイヤーキャラを選んで好きなキャラクターと対戦出来ます。
５ラウンドで相手を０点にするか、５ラウンド目で残った持ち点の
多い方が勝ちです。

◎使用できるキャラクターから仲間キャラと相手キャラを選ぶ
　ことが出来ます。

◎仲間キャラのずるっこも使えます。

アルバム

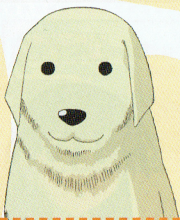
ストーリーで手に入れた画像を見ることが出来ます。
全部で36種類の画像があります。
画像にはEDグラフィックとフォトグラフィックがあります。

オプション

ゲームの設定を変えることが出来ます。

◎システムボイス・・・メニューでのボイスを好きなキャラクターの声に変更する事が出来ます。最初の段階では選択できないキャラクターもいます。
◎音声出力・・・・・・ステレオ・モノラルを設定できます。
◎ドンジャラBGM　・・ドンジャラ中に流れるBGMのON・OFFを設定できます。
◎バイブレーション・・アナログコントローラを使用していれば、バイブレーション機能のＯＮ、ＯＦＦの設定が出来ます。
◎オートセーブ・・・・オートセーブするかしないか選ぶことが出来ます。
◎ロード・・・・・・・メモリーカードに保存されている「あずまんがドンジャラ大王」の続きをプレイすることが出来ます。
◎セーブ・・・・・・・メモリーカードに現在までのプレイしたデータを保存することが出来ます。

・メモリーカードは別売りです。メモリーカードが無いときはゲーム途中のデータを保存できません。
・メモリーカードはメモリーカード差込口1に正しく接続してください。
・このゲームのデータを保存するにはメモリーカードに1ブロック以上の空きが必要です。

※セーブ・ロードが面倒な方はオプションでオートセーブをONに設定してください。
以降、自動的にセーブされるので便利です。

ゲーム画面の見方

対戦中画面

プレイヤーキャラ

すてハイウインドウ

一番最後に捨てた捨てハイ

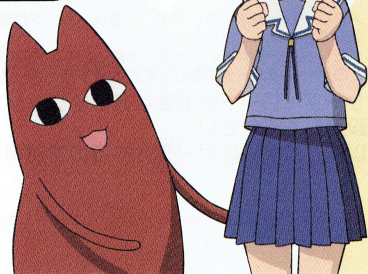
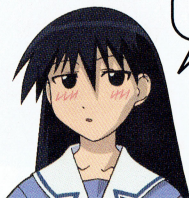
相手キャラ

ポリゴンキャラ（仲間キャラ、プレイヤーキャラ）

カーソル

※すてハイウインドウは△ボタンで開きます。今まで捨てたハイが全てみられます。

画面中を動きまわるポリゴンキャラは
ある条件によって、
普通とは違うアイテムを付けたり
めずらしい行動をとることがあるらしいぞ

・・・・・・・・

ずるっこ・仲間キャラについて

ずるっことは

ずるっこはゲームを自分に有利に進めるためのものです。

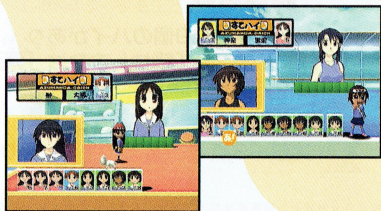
ずるっこは各ラウンド前に仕掛けます。
各ラウンド前にずるっこウィンドウが開き選択します。
ずるっこを使用するにはあらかじめ使用点数を持ち点から引かれます。持ち点がそれに合わなければ使用できません。
ずるっこの条件に合う行動を起こせば自動的に発動します。

※ずるっこウインドウはSTARTボタンで スキップできます。

仲間キャラについて

プレイヤーキャラ以外に他のキャラクターを仲間にして
ドンジャラをプレイすることが出来ます。

・R1ボタンでプレイヤーキャラと仲間キャラが交代します。
　自動でも交代します。

◎仲間キャラを選ぶと、そのキャラクターのずるっこも使用
　できるようになります。

ハイについて

ハイの構成

ハイはちよ、榊、よみ、とも、大阪、神楽、ゆかり、黒沢、かおりんがあります。

それぞれ1～9までの番号が振られています。
2～8は「普通の表情」。1は「笑顔」。9は「怒り」または「緊張」です。

他にお父さんハイがありますがオールマイティーハイです。

得点について

基本点数

同じキャラクターのハイが3枚あると基本点が付きます。

   ・・・5点

 ・・・オールマイティーハイはどのキャラクターにもなれます。このハイはドラと同様ボーナス点10点です。

特殊点数

各キャラクターに9個のハイがあり
「笑顔」は3点、「怒り」または「緊張」は2点でドラハイになります。
「普通の表情」は0点です。

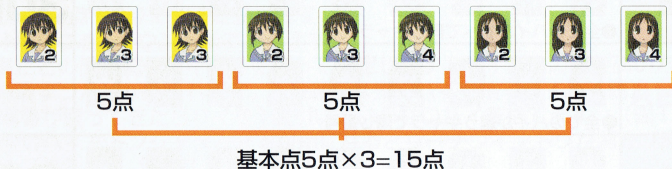
 笑顔…3点

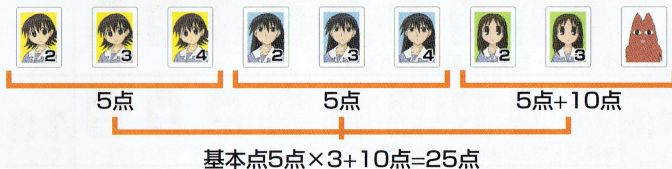
 怒り（緊張）…2点

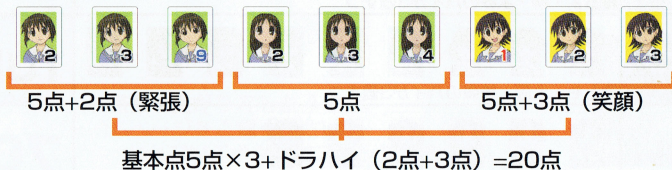
 普通の表情…0点

ドンジャラ（上がり）例

通常の上がり例（基本セットのみで上がった場合）

基本点5点×3=15点

オールマイティーハイが入っていたら10点が加算されます。

基本点5点×3+10点=25点

ドラハイが入っていたら「笑顔」は3点、「怒り」又は「緊張」は2点が加算されます。

基本点5点×3+ドラハイ（2点+3点）=20点

上がり手一覧

上がり手の組み合わせです。基本点は加算されません。

上がり手	ハイ	点数
大王	1 2 3 4 5 6 7 8 9 ●全てのハイがすべて同じキャラ	300点
全員集合A	1 1 1 1 1 1 1 1 1 ●全てのハイが違うキャラで同じ番号	280点
全員集合B	1 2 3 4 5 6 7 8 9 ●全てのハイがすべて違うキャラ	30点
恐怖のドライブ	1 2 3 1 2 3 1 2 3 ●ゆかり・ちよ・大阪のハイが3個ずつ	150点
ラジオ体操	1 2 3 1 2 3 1 2 3 ●黒沢・ちよ・榊のハイが3個ずつ	130点
成績優秀	1 2 3 1 2 3 1 2 3 ●ちよ・榊・よみのハイが3個ずつ	120点
ボンクラーズ	1 2 3 1 2 3 1 2 3 ●とも・大阪・神楽のハイが3個ずつ	103点
ダブル	1 2 3 4 5 6 ●6枚のハイが同じキャラ	70点

※ドンジャラ中にSTARTボタンを押して、ポーズメニューから上がり手一覧を選択すると上がり手が確認できます。

役名	条件	点数
おんなじいろ	●3組のハイが全て同じ色	40点
先生	●ゆかり・黒沢のハイが3個ずつ	40点
水泳部	●黒沢・神楽のハイが3個ずつ	40点
幼馴染	●よみ・とものハイが3枚ずつ	40点
なまこ	●よみ・大阪のハイが3個ずつ	40点
木村ごのみ	●神楽・かおりんのハイが3個ずつ	30点
スポーツ万能	●榊・神楽のハイが3個ずつ	30点
フォークダンス	●榊・かおりんのハイが3個ずつ	30点

あずまんが大王のガシャポンは、こんなに仲間が増えました。

これからも、よろしくお願いします。

すいんぐあずまんが
2001. 1. 第1弾
2001. 6. 第2弾
2002. 3. 第3弾

HGIFシリーズ
2001. 9.

ちまこれあずまんが
2001. 12.

ちびぬいあずまんが
2002. 1.

↑お近くのカプセル自販機でお買い求めください。

※写真の商品は販売終了しております。ご了承ください。

COMING SOON!! 2002年5月発売予定 200円カプセル商品
「HGIFシリーズ　あずまんが大王2」

問い合わせ先：
株式会社バンダイ
ベンダー事業部
03-3847-5107

あずまんが大王 マウスパッド デビュー！

パッドダス™

「あずまんがマウスパッド(仮)」

2002年5月発売予定　各100円　9種

話題の人気コミック「あずまんが大王」がジャンボシールダスに続き、パッドダスにも新登場！
A5サイズの薄型マウスパッドは、使っても良し、集めてもよし！
しかも全9種とボリューム満点です！！
全国のジャンボカードダス専用自販機で5月発売予定！！

※ディスプレイはイメージです。実際の商品とは多少異なる場合がございますのでご了承ください。

ここに記載された商品の価格、仕様などは2002年4月現在のものです。予告なしに変更される場合がありますので、あらかじめご了承ください。

バンダイゲームステーション

このソフトの内容についてのご質問は、**03-3847-6666**
［受付時間／月～金曜日（祝日を除く）10時～16時にお問い合わせください。

- ●電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにしてください。
- ●受付時間以外の電話はおさけください。
- ●東京23区以外の方は、市外番号（03）をお忘れのないようにしてください。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、相談センターまでご一報ください。

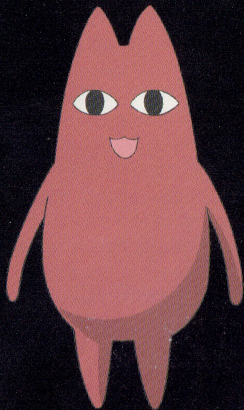
《お買い上げのお客様へ》商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター ☎ **03-3847-6666**

東京都台東区駒形1-4-10 〒111-8081

- ●電話受付時間　月～金曜日(祝日を除く)10時～16時
- ●電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。 NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"（PS one）および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン（△）ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ（DUALSHOCK）などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

AZUMANGA-DONJYARA-DAIOH

SLPS 03424

発売元 株式会社バンダイ
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-8081